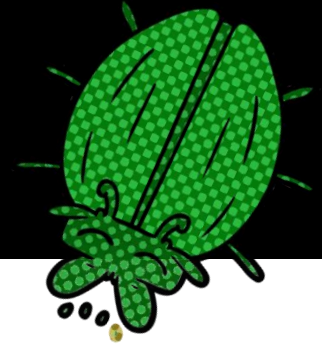
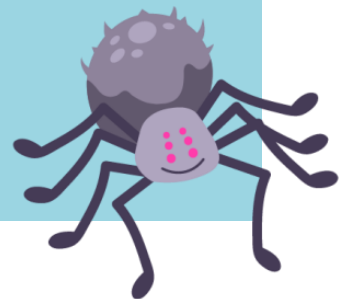
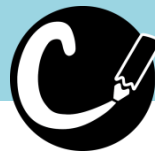


Trouve l'intrus



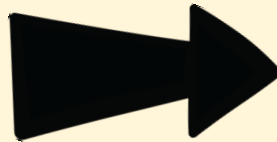
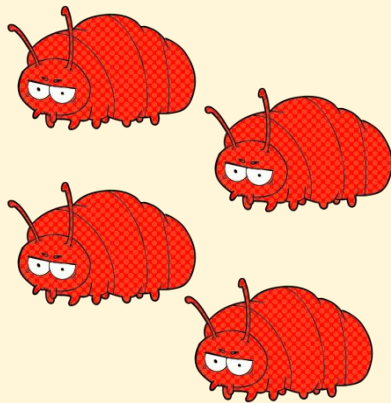
Trouve l'intrus 10 à 19

Activité inspirée du livre
L'araignée (Elise Gravel)



Rappel de la notion

Un nombre représente une quantité.

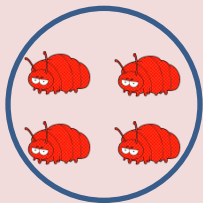


4



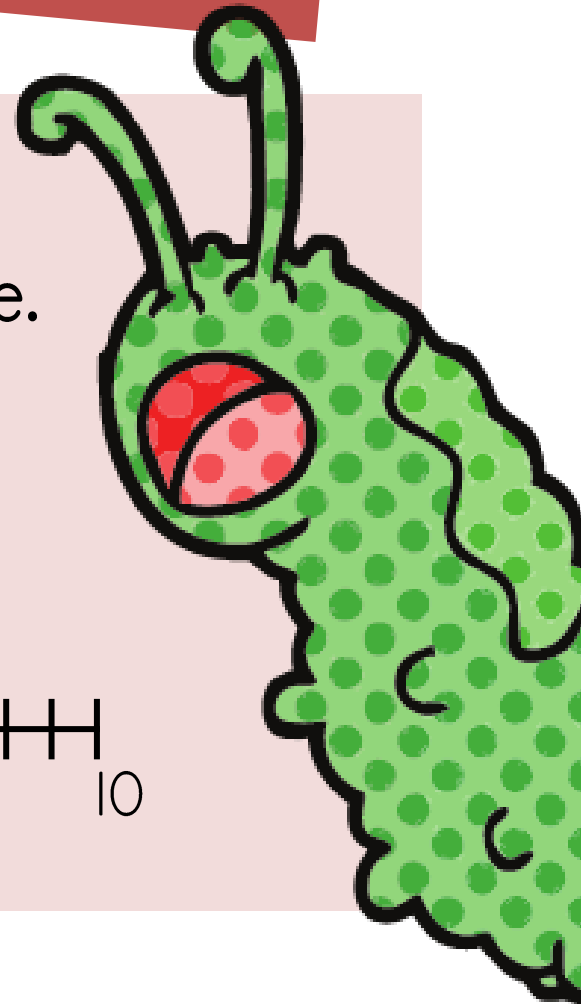
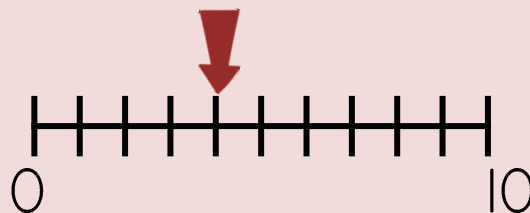
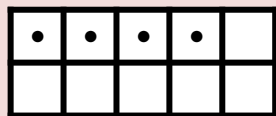
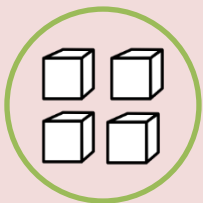
Rappel de la notion

Il existe plusieurs manières de représenter et d'écrire un nombre.



4

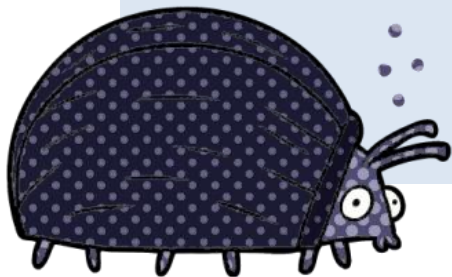
quatre



La grille de nombres

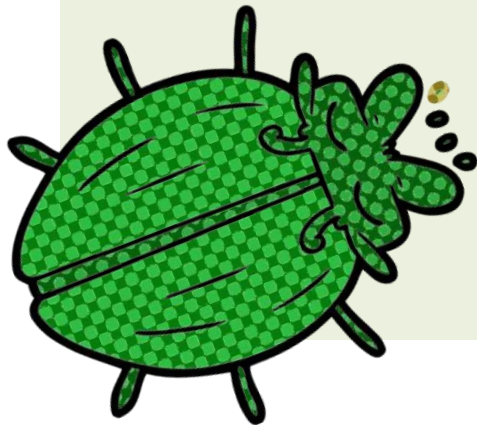
La grille de nombres est un outil pour t'aider à repérer les nombres et à les comparer entre eux.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99



10 à 19

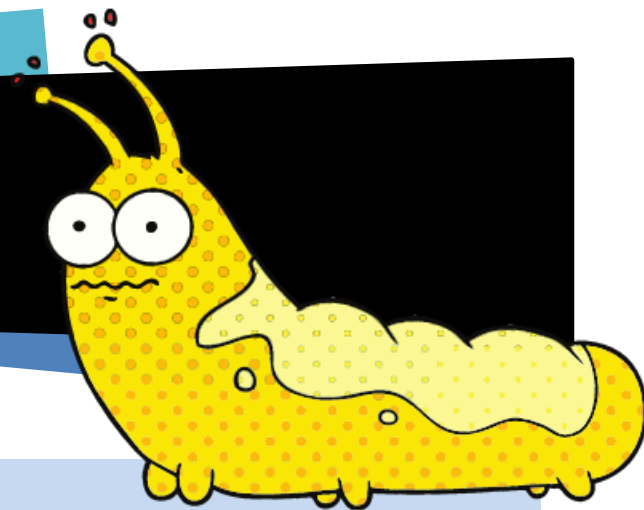
Aujourd'hui, nous
observerons les
nombres 0 à 9.



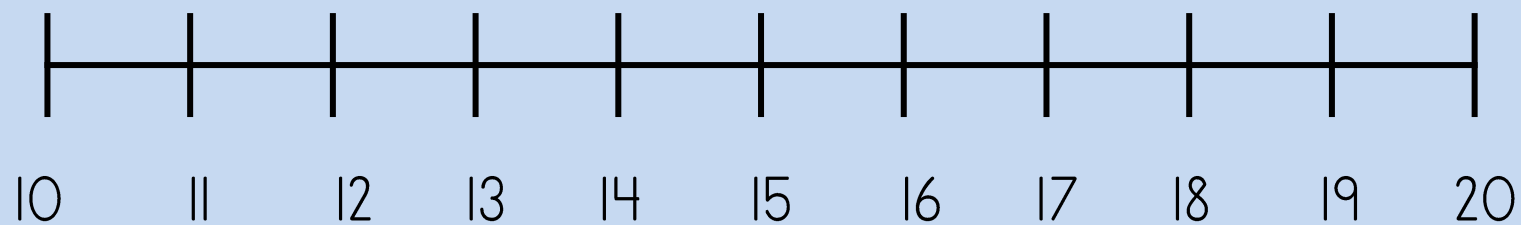
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99



10 à 19



Comptons ensemble :

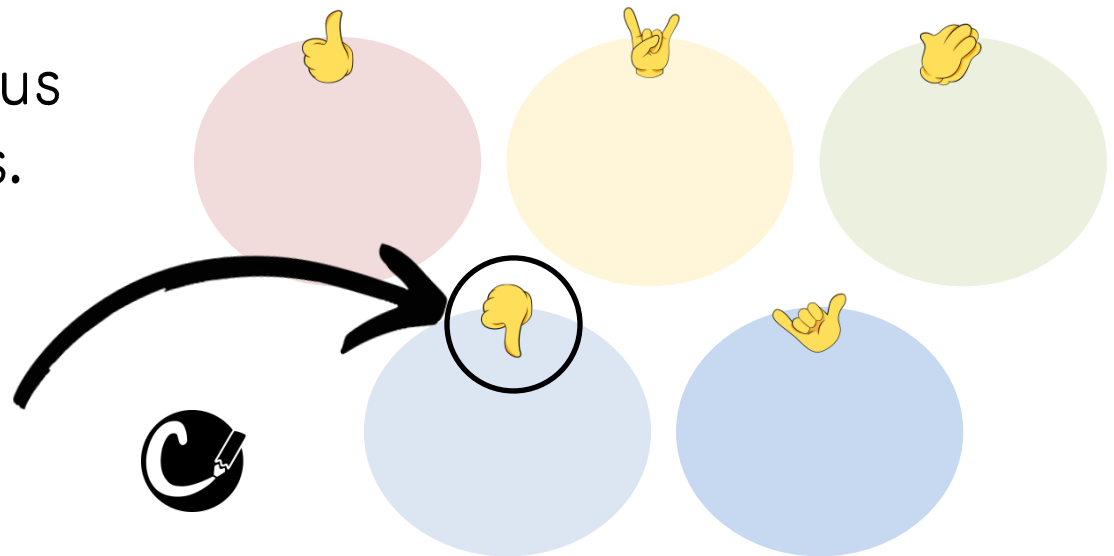


Explications du jeu

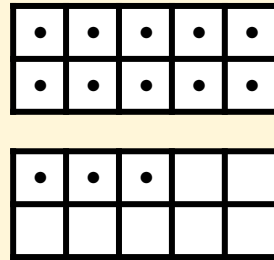
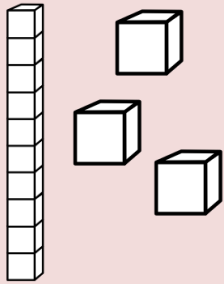
Les prochaines diapositives présentent un nombre à la fois de différentes manières.

Toutefois, il y a un intrus parmi les 5 possibilités.

Trouve-le et indique-le grâce à tes doigts.



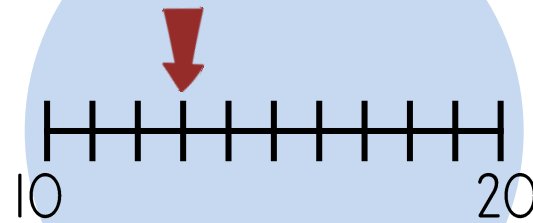
1- Trouve l'intrus.



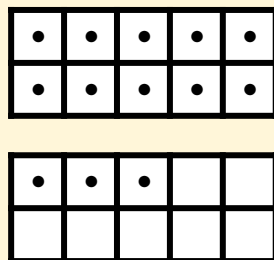
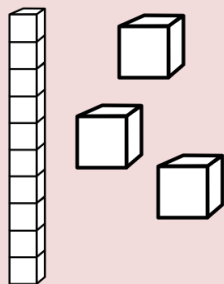
trente



13



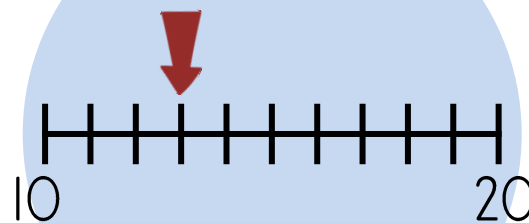
1- Voici l'intrus!



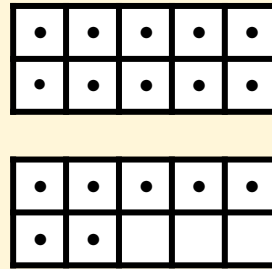
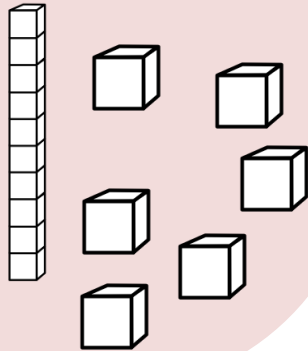
trente



13



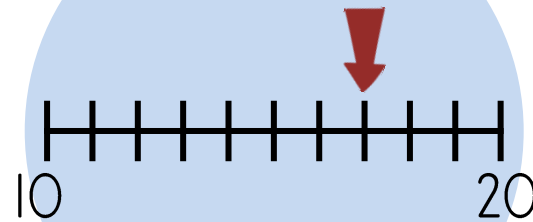
2- Trouve l'intrus.



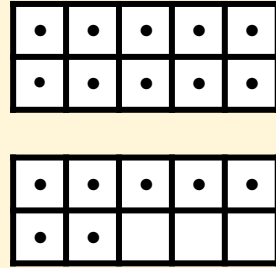
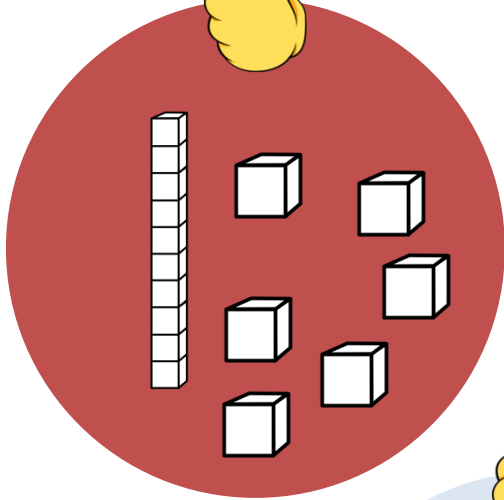
dix-sept



17



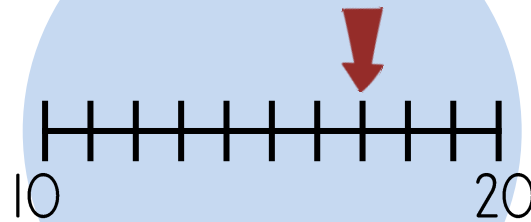
2- Voici l'intrus!



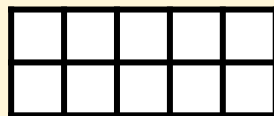
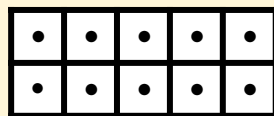
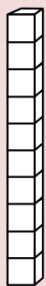
dix-sept



17



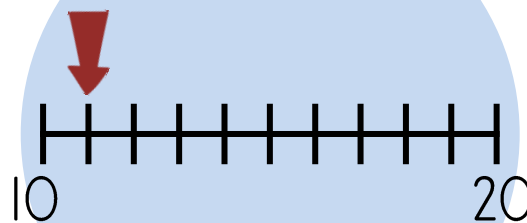
3- Trouve l'intrus.



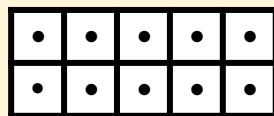
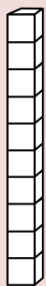
dix



10



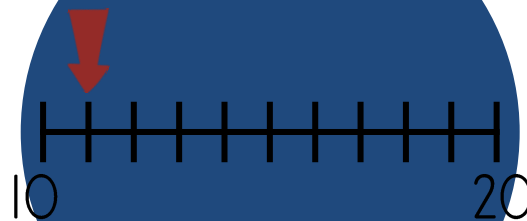
3- Voici l'intrus!



dix



10



Devinette surprise!



VRAI OU FAUX :

L'araignée a autant de yeux que de
pattes.



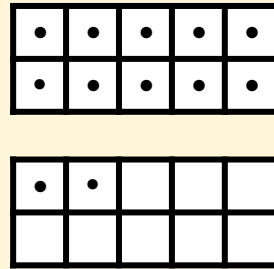
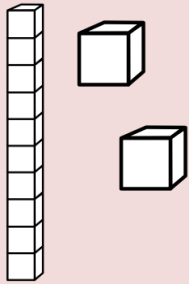
Devinette surprise!



C'est vrai!
Les araignées possèdent 4 paires de
pattes ET de yeux.



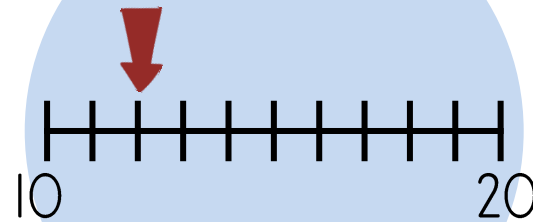
4- Trouve l'intrus.



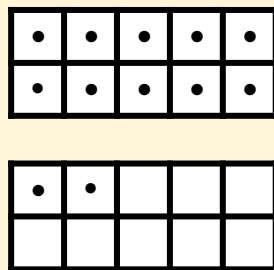
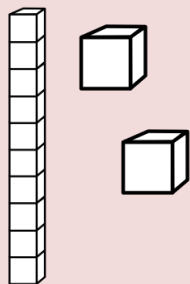
douze



20



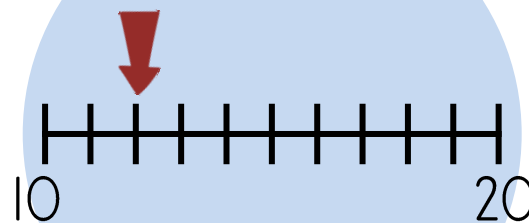
4- Voici l'intrus!



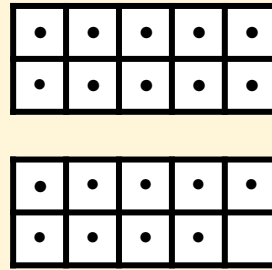
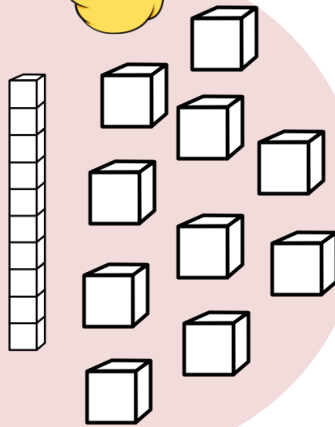
douze



20



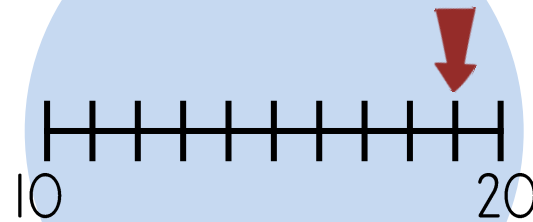
5- Trouve l'intrus.



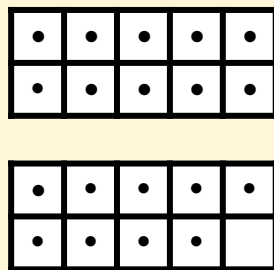
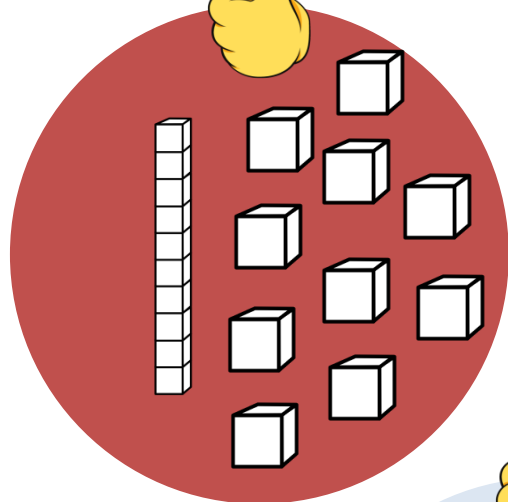
dix-neuf



19



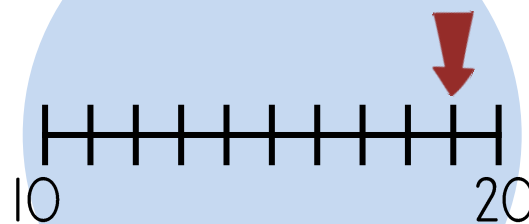
5 - Voici l'intrus!



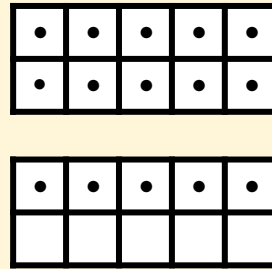
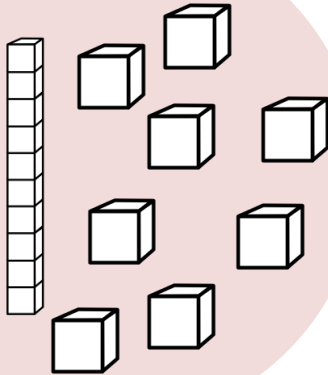
dix-neuf



19



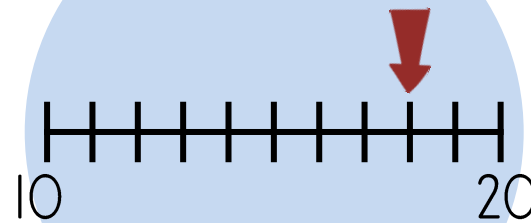
6- Trouve l'intrus.



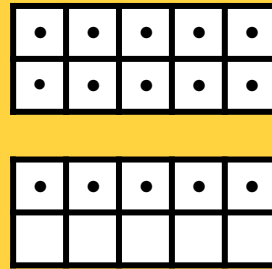
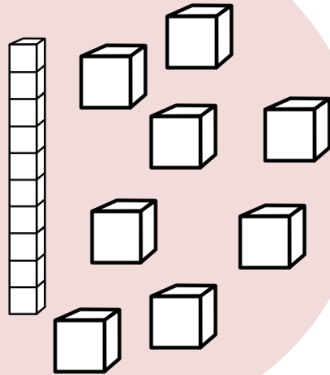
dix-huit



18



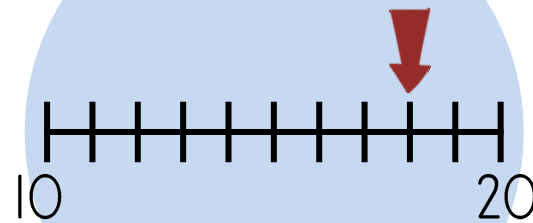
6- Voici l'intrus!



dix-huit

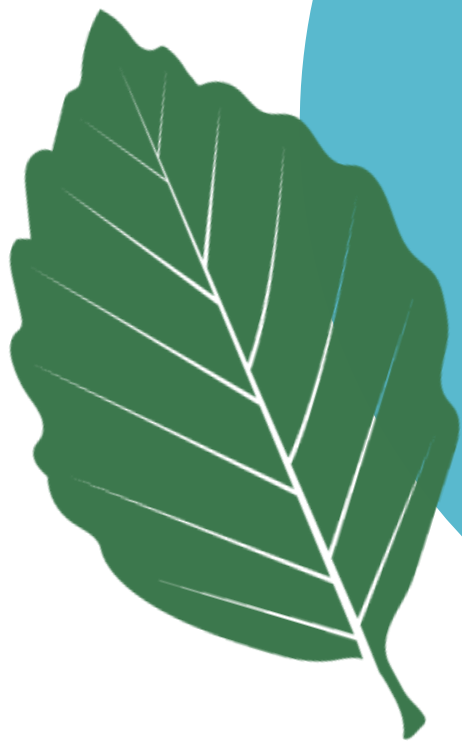


18

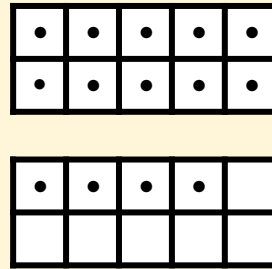
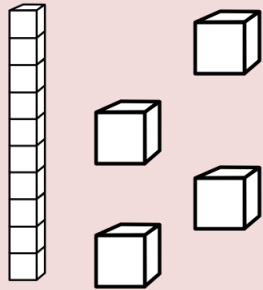


Défi actif surprise!

**Puisque
l'araignée a 8
pattes, fais 8
jumping jacks!**



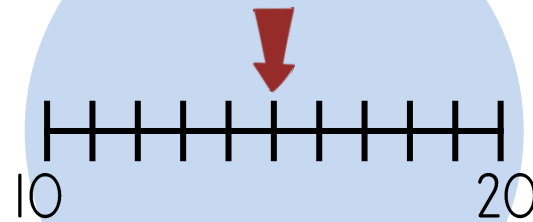
7- Trouve l'intrus.



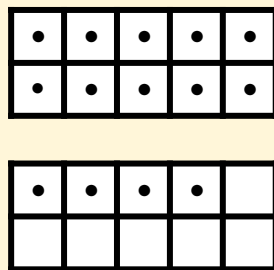
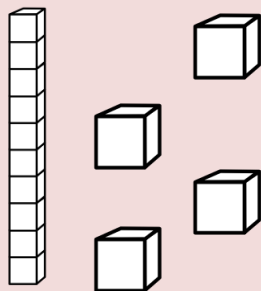
quatorze



14



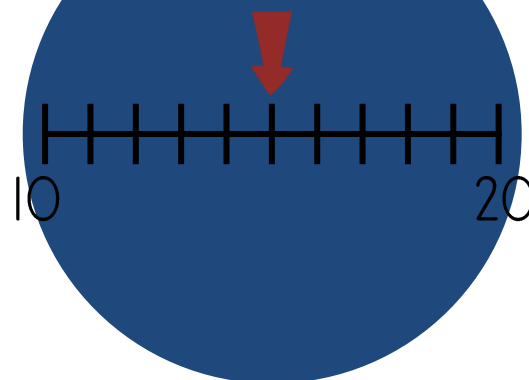
7- Voici l'intrus.



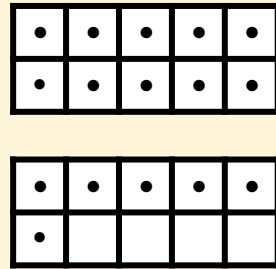
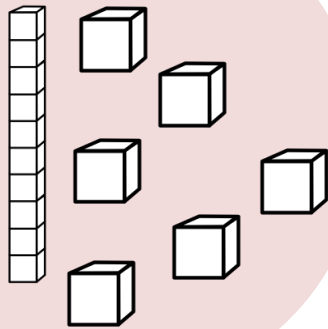
quatorze



14



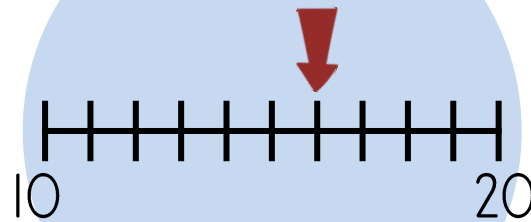
8- Trouve l'intrus.



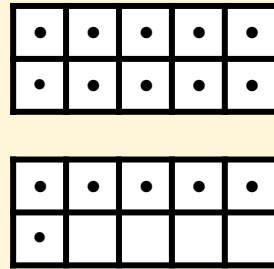
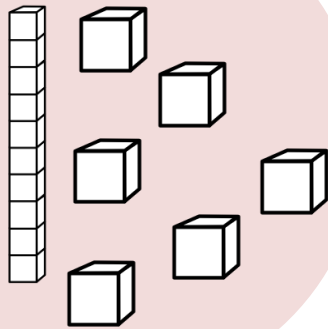
treize



16



8- Voici l'intrus.



treize



16

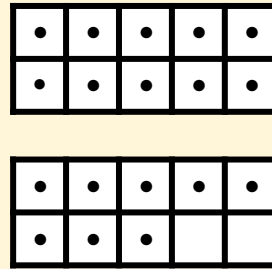
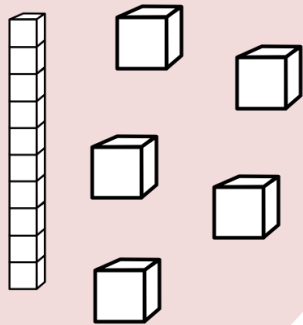


10

20



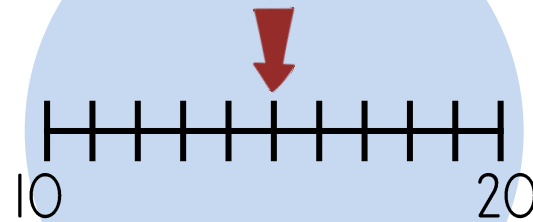
9- Trouve l'intrus.



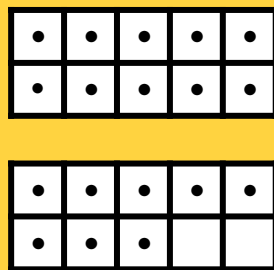
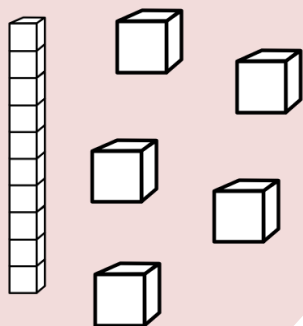
quinze



15



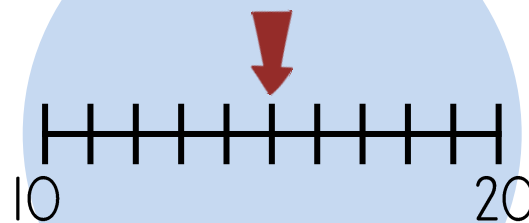
9- Voici l'intrus.



quinze



15



Saviez-vous que...

Certaines araignées imitent leur proie pour mieux l'attraper.

Et toi, quel aliment imiterais-tu pour « l'attraper » comme une araignée?

Ce livre est génial pour en apprendre plus sur l'araignée :



Suggestions littéraires

RÉFÉRENCE

Gravel, E. (À partir de 2012). *Les petits dégoûtants*. La courte échelle.

RÉSUMÉ

Ces bestioles ont du cran! Voir un rat ou une limace enverrait la plupart des gens courant de la salle en criant, mais la série d'Élise Gravel montre aux enfants que ces créatures sont pas mal cools! Des personnages sympas sont intégrés dans des textes informatifs pour une expérience d'apprentissage amusante.

BON À SAVOIR

La collection complète compte 11 titres.



Biographie d'Élise Gravel (Tirée de son site internet)

Je suis née à Montréal en 1977 et j'ai commencé à dessiner pas très longtemps après ma naissance. À la maternelle, j'étais populaire parce que j'étais capable de dessiner des princesses avec de longs cheveux en spirale. Ensuite, au secondaire, les filles me demandaient de leur dessiner leur mec idéal dans leur agenda. Je suis devenue très douée pour dessiner des muscles et du poil, ce qui m'a servi plus tard lorsque j'ai illustré mon livre [Le Grand Antonio](#). Par contre, je suis toujours aussi nulle lorsque vient le temps d'utiliser correctement un agenda.

Plus tard, j'ai étudié le design graphique au Cégep et c'est là que j'ai compris que je voulais faire de l'illustration. Après mon premier livre, le [Catalogue des Gaspilleurs](#), j'en ai écrit et illustré une [trentaine d'autres](#). L'un de mes livres, [La clé à molette](#), a remporté le prix du Gouverneur Général dans la catégorie Illustration, et depuis ce temps j'ai une grosse tête et je me vante tout le temps.

J'habite à Montréal avec mes deux filles, mon mari, mes chats et quelques araignées. Je travaille présentement sur divers projets au Québec, au Canada anglais et aux États-Unis. Mes livres sont traduits dans une douzaine de langues. J'espère vivre longtemps pour pouvoir faire encore des tas et des tas de livres parce que j'ai encore des tas et des tas d'idées.



crédits

Polices :

Tw cent MT

Patrick Hand

Hamish

Illustrations :

Abonnement Canva Pro

